



Познаем мир – проект Shidonni

План занятия и материалы

Название: Познаем мир

Развивает: Знание географии, стран мира и флагов стран мира, навыки рисования, творчество, компьютерную грамотность, языковые навыки

Подходит для: Учеников 3-6 классов

Задачи: Ученики получают информацию о странах мира и континентах, узнают где находится их страна и как выглядит ее флаг, смогут выбрать определенную страну и изучить ее особенности.

Задание для учеников:

Отправьте своего питомца из игры Shidonni в путешествие, следите за его маршрутом и создавайте его дневник путешественника. Выполните задание по своей стране.

Выучите названия и местоположение континентов.

Расскажите о какой-либо отдельной стране и нарисуйте ее анимированную модель в игре Shidonni.

Материалы:

- Страница рабочей тетради "Моя страна"
- Страница рабочей тетради "Мой мир"
- Страница рабочей тетради "Дневник путешественника"

Задачи / действия учителя:

1. Проведите введение в обсуждаемую тему (20 минут):
Расскажите о континентах Земли. Где мы живем? Как мы путешествуем из одной страны в другую? Что такое паспорт? Чем разные культуры отличаются друг от друга?
2. Научите детей отправлять питомцев из игры Shidonni в путешествия по всему миру. (5 минут. Указания по данному заданию приведены ниже)
3. Раздайте страницу рабочей тетради "**Моя страна**" и дайте ученикам 10 минут на выполнение перечисленных там заданий.



4. Раздайте страницу рабочей тетради **"Мой мир"** и дайте ученикам 10 минут на выполнение некоторых из заданий, указанных на странице в классе.
5. Задайте ученикам выполнить оставшиеся задания на странице **"Мой мир"** (рисование страны в игре Shidonni) на дом.
6. Раздайте страницу рабочей тетради **"Дневник путешественника"**. Выполнение заданий, указанных на странице – это долгосрочное домашнее задание, выполняемое в течение нескольких недель

Дополнительные указания:

- Процесс получения паспорта для путешествующего животного, передвижения между странами и сбора их флагов займет несколько дней. Поэтому задание "Дневник путешественника" может быть выполнено только в течение достаточно продолжительного срока времени – примерно нескольких недель.
- Вы можете дать ученикам задание создать большее количество моделей стран в задании "Мой мир" – например, по одной стране для каждого континента.
- Вы также можете задать детям нарисовать модель их родной страны.

Отправьте своего питомца в кругосветное путешествие

1. Откройте планету "Земля" и нажмите на кнопке Паспорт.



2. Нажмите на появившемся паспорте и выберите одного из своих питомцев - того, которого вы будете показывать другим пользователям. Когда выбранное животное будет проверено редакторами Shidonni, вы сможете отправлять его в путешествия - в гости к другим пользователям Shidonni со всего мира.

Внимание:

- Проверка животного может занять несколько дней.
- После получения паспорта вы уже не сможете перерисовать своего питомца, так что убедитесь в том, что ваш рисунок закончен...




3. Когда вашего питомца проверят, изображение планеты Земля начнет мигать.

Откройте паспорт своего питомца и отправьте его в путешествие!

Создайте дневник путешественника для своего питомца

SHIDONNI PASSPORT




Animal name:

Country:


Owner:

Japan











nnn



Travel the world



Places visited:

Host	Date of visit	Country
 Pik	2/4/2009	 Bulgaria
 Yozhik	2/1/2009	 Papua_New_Guin
	12/30/2008	 Micronezia
	12/30/2008	 Japan
	12/29/2008	 Israel

- Проверьте паспорт через несколько дней, чтобы просмотреть места, которые ваш питомец посетил, и имена пользователей, у которых он побывал в гостях!
- Заполните "Дневник путешественника" в рабочей тетради.