

Первая ошибка

Часто ли вы говорите: «Я этого не делал! Оно само!»? Если вы все-таки добились того, что увидели на экране монитора картинку, аналогичную изображенной на рис. 6, — вы действительно хороший экспериментатор! Если вам не посчастливилось пока ее увидеть — не расстраивайтесь, скоро такое окно обязательно появится.

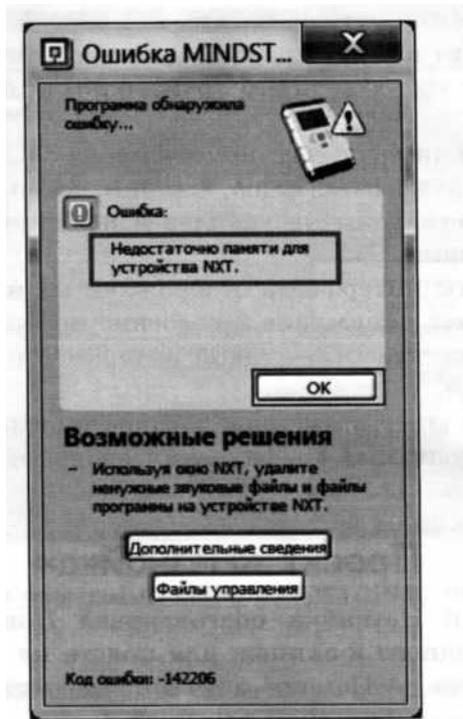


Рис. 6. Недостаточно памяти для загрузки программы

Объем памяти робота не такой уж большой, а каждая команда (программный блок) после загрузки в память робота занимает там некоторый объем. Естественно, когда-нибудь свободная память закончится.

Давайте научимся очищать память робота.



Задание 9

Удалить программы из памяти робота (рис. 7).

1. Вызовите Окно NXT, нажав соответствующую кнопку
2. Перейдите на вкладку Память и нажмите кнопку Удалить все.

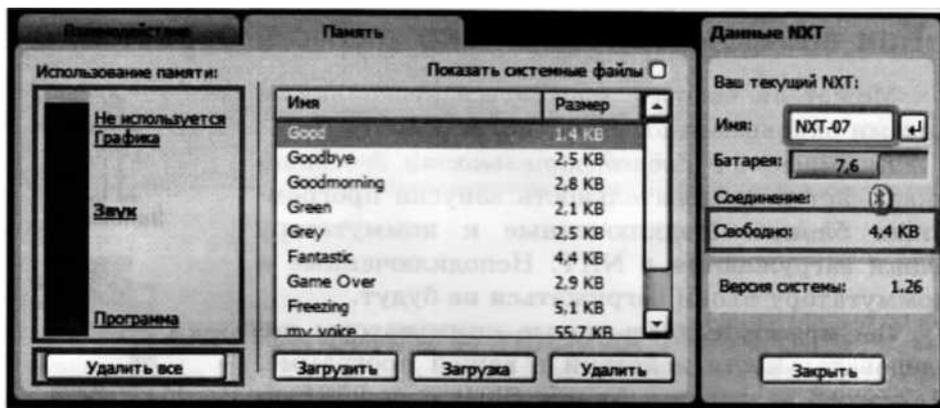


Рис. 7. Окно NXT. Вкладка Память

1. Закройте окно.

Память робота очищена. Он не помнит, что с ним было, и ждет дальнейших приказаний...

Задание 10

С помощью Википедии (<http://ru.wikipedia.org/>) подготовьте небольшой рассказ с мультимедийной презентацией по одной из следующих тем:

1. Айзек Азимов.
2. Законы робототехники.
3. Карел Чапек.
4. Мышцы роботов.
5. Системы управления роботами.
6. Мехатроника.
7. Искусственный интеллект.



Задание 11

Выполните в рабочей тетради задания 6-8.

Как выполнять несколько дел одновременно

Может ли человек заниматься несколькими делами одновременно? Конечно! А робот?

Коммутатор последовательности действий указывает последовательность запуска программных блоков. Подключенные к коммутатору блоки загружаются в NXT. Неподключенные к коммутатору блоки загружаться не будут.

Вы можете создать новые коммутаторы последовательности действий в вашей программе.

Для этого нажмите клавишу Shift и переместите курсор мыши вверх или вниз с места на главном коммутаторе последовательности действий.

Получается, что *задачи выполняются* одновременно или, как научно говорят, — *параллельно* (рис. 8). Это, например, позволяет вам следить за датчиками в одной задаче, пока вторая задача управляет движением робота, а, скажем, третья задача играет какую-нибудь музыку. *Но, помните, возможен случай, когда одна задача начинает мешать другой.*

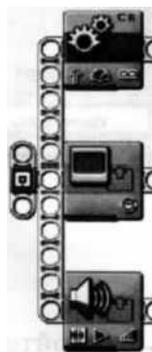


Рис. 8. Три параллельно выполняющихся команды

Задание 12

Придумайте роботу задание, при выполнении которого он проявит способность делать несколько дел одновременно. Не забудьте составить для него программу.

