
Введение в игру Shidonni

Твои рисунки оживают!

План занятия и дополнительные материалы

Название: Введение в игру Shidonni

Развивает: Творчество, навыки рисования, компьютерную грамотность, языковые навыки

Подходит для: Учеников 2-4 классов

Задачи: Дети научатся создавать "живые рисунки" в игре Shidonni, одновременно развивая творческое мышление и практикуя навыки пользования компьютером.

Задание для учеников: Нарисовать животное на сайте Shidonni, заботиться о нем, после того, как оно оживет. Нарисовать фон для животного (создать мир для него).

Материалы:

- Пошаговая обучающая презентация
- Соответствующая страница рабочей тетради ученика
- Приглашения на сайт Shidonni (напечатать и раздать ученикам).

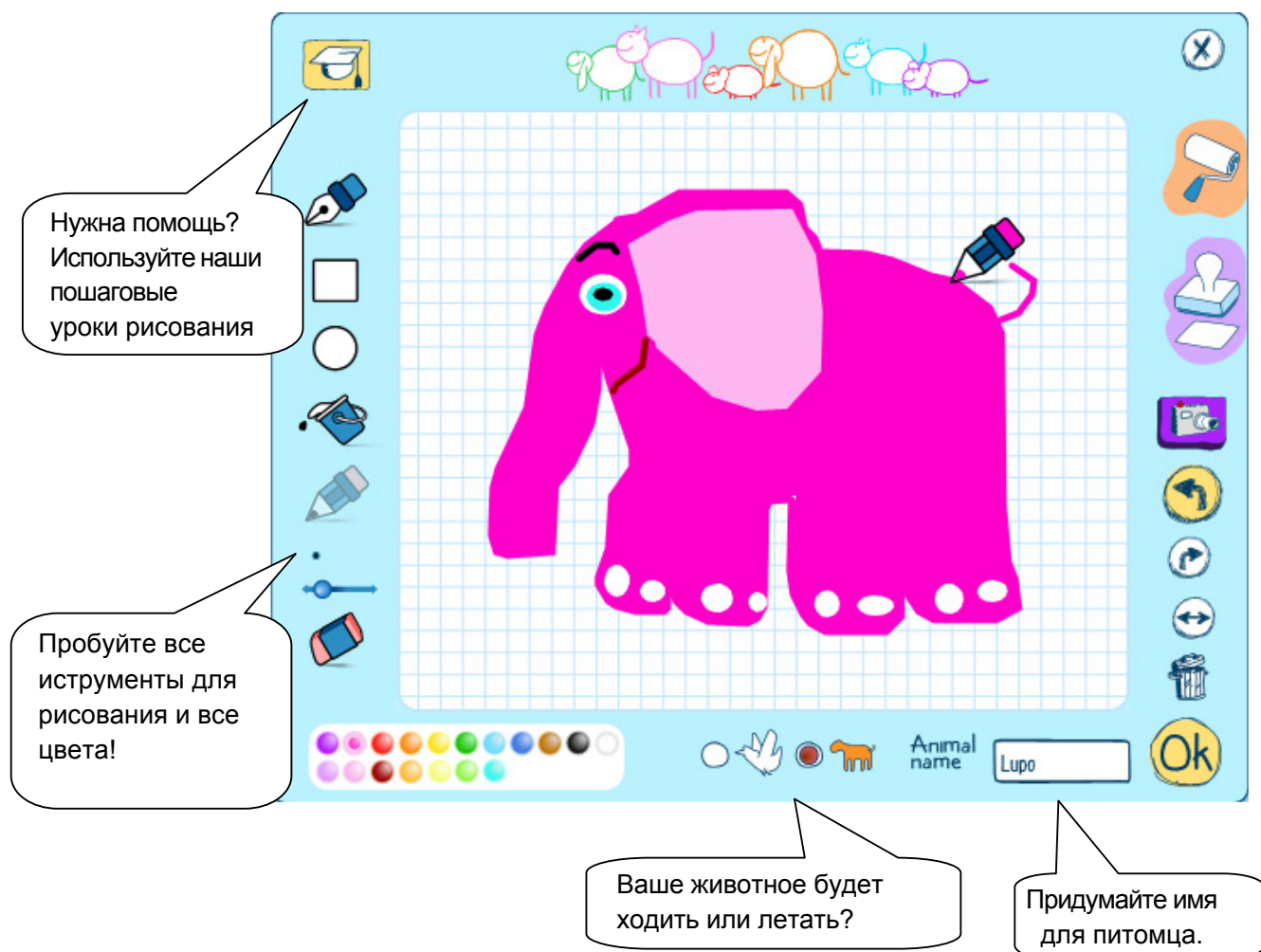
Задачи / действия учителя

- Расскажите детям о Shidonni. (5 минут)
- Продемонстрируйте возможности Shidonni с помощью предоставленной презентации (15 минут)
- Раздайте детям соответствующие страницы из рабочей тетради ученика и дайте им возможность нарисовать собственный мир Shidonni (25 минут)

Играем в Shidonni – пошаговая обучающая презентация

Итак, сначала мы нарисуем животное (или любое воображаемое существо)

1. Если графический редактор не открывается сразу, щелкните мышью на изображении белой планеты, а потом нажмите кнопку "Нарисовать животное".



Нужна помощь?
Используйте наши
пошаговые
уроки рисования

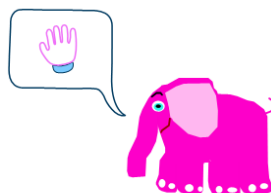
Пробуйте все
инструменты для
рисования и все
цвета!

Ваше животное будет
ходить или летать?

Придумайте имя
для питомца.

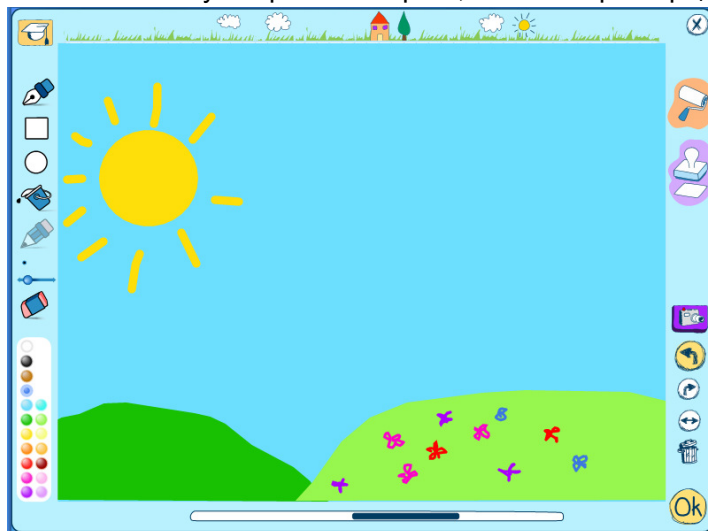
Шаг 2 – Ваш питомец оживает:

Нарисовали своего питомца? Нажмите кнопку ОК, и смотрите как он оживает!

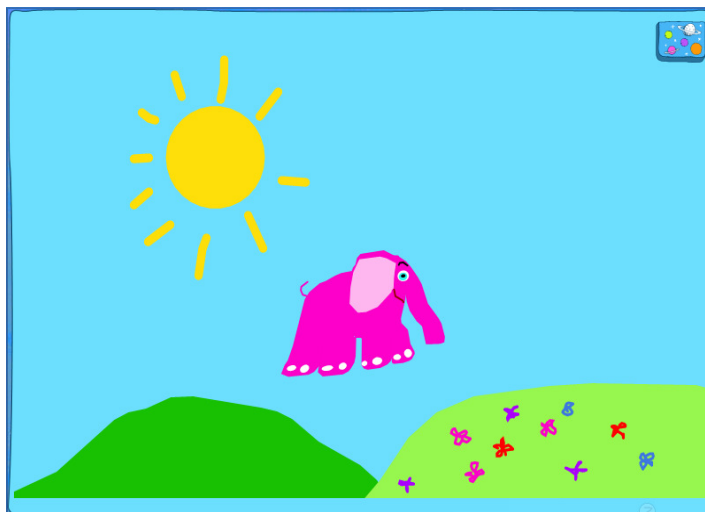


Шаг 3 – Нарисуйте мир для своего питомца:

А теперь нарисуйте мир, в котором будет жить ваш питомец. Нажмите кнопку "Нарисовать фон", чтобы открыть редактор.



Нарисуйте подходящий фон для своего животного. Когда закончите, нажмите кнопку ОК и позвольте своему питомцу исследовать свой новый мир.



Шаг 4 – Нарисуйте еду для своего питомца:

Итак, ваше животное ожило - теперь о нем надо позаботиться...

Давайте начнем с еды для него. Нажмите кнопку "Моя еда", чтобы открыть холодильник.



Нажмите кнопку "Новая еда", чтобы открыть редактор еды.



Нарисуйте что-нибудь вкусное для своего питомца - что-то, что ему обязательно понравится!



Нажмите ОК, когда закончите - и нарисованная вами еда появится в холодильнике.

Перетащите что-нибудь из холодильника поближе к своему питомцу - и смотрите, как он ест!

Шаг 5 – Посмотрите что еще можно делать в Shidonni:

За нарисованным животным можно ухаживать, а также с ним можно играть. Вот некоторые другие доступные функции:

2. Ваш питомец может завести ребенка!

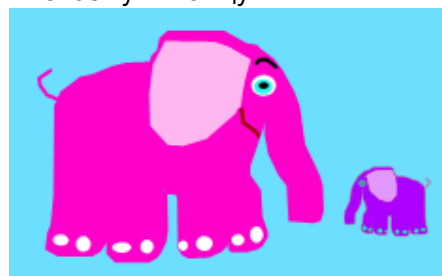
Нажмите кнопку "Волшебные Подарки".



Перетащите изображение детской коляски к своему питомцу.



Подождите несколько секунд - и у вашего питомца появится ребенок! Всего лишь за несколько дней ребенок вырастет и станет большим!



3. Уложите своего питомца спать

Нажмите кнопку "Спальня".



Перенесите своего питомца в пустую кровать и дайте ему немножко отдохнуть. Не забудьте его вовремя разбудить, перетащив обратно на игровое поле...



4. Испеките своего питомца

Щелкните мышкой на своем питомце, а потом нажмите кнопку "Ванная".



Посадите своего питомца в ванну и хорошо его помойте!

